

Saint Cloud, le 10 septembre 2010

**DIVISION NATIONALE OPEN II**

**SYSTEMES**

- |                        |                 |         |          |
|------------------------|-----------------|---------|----------|
| - Rombaut - Tignel     | équipe ALLIX    | 2 pages |          |
| - Claret - Rocafort    | équipe ROCAFORT | 4 pages |          |
| - Koeppel - Sargos     | équipe KOEPPEL  | 2 pages |          |
| - Rotenberg - Bellosta | équipe BELLOSTA | 4 pages | (S.H.A.) |
| - Renouard - Izisel    | équipe IZISEL   | 2 pages |          |

# Système ROMBAUT-TIGNEL

## **Tout standard :**

Majeure cinquième, meilleure mineure, 1SA : 15-17

## **Ouvertures au palier de 2 :**

2T albarran

2K multi (« constructif ») : faible à ♥, faible à ♠ ou 22-23 régulier

2C multi (« moins constructif ») : faible à ♥ ou faible à ♠

2P : 5P et une mineure au moins 4<sup>ème</sup>, dans un jeu faible

La seule enchère CI du système est l'ouverture de 2C multicolore.

## **Principes du 2C :**

Vert :

2K = un 2 majeur constructif 7/9 (ou 22-23 reg)

2C = un 2 majeur destructif 2/7

Rouge :

2K = une belle couleur et du jeu (8-10) (ou 22-23 reg)

2C = une belle couleur mais peu de jeu (5-8)

## **Développements sur 2C :**

C'est facile, ce sont exactement les mêmes sur le 2K multi et sur le 2C multi avec comme principe, toutes les enchères à C ou à P sont pour jouer dans la majeure de l'ouvreur :

Passé (uniquement sur 2C) : pour jouer 2C, on juge mais il est possible de passer lorsqu'on est vert si on a pas grand-chose et qu'on craint pas de jouer 2C avec un 2P faible en face.

2P : Pour jouer 2P en face d'un 2P faible et pour jouer 3C ou + en face des C

2SA : Forcing un tour, relais pour connaître la force et la couleur

3T/ K : forcing un tour sauf si vert/rouge alors pour les jouer.

3C/P : Passe ou corrige

3SA : Forcing passe


4T : Pour choisir entre les 2 majeures (6P et 1C) ou (7C et 2P)

4K : Texas pour 4C : pour jouer dans l'autre majeure que celle de l'ouvreur.

4C : Passe ou corrige

ENCHERES COMPETITIVES	
INTERVENTIONS - Style général: Naturel, Bicolores particuliers (cf. ci-dessous) Réponses: Naturelles, ou en Texas (à partir du cue-bid)	
EN REVEIL: Naturel, bicolores romains Réponses: naturelles	
CONTRE D'APPEL - Style général: classique Réponses: classiques; passe « consentant » si surcontre adverse	
EN REVEIL: classique Réponses: jumps = 4 cartes, 13-15 H; passe consentant du xx	
SE REFERER AILLEURS POUR LES CONTRES SPECIAUX	
INTERVENTION A 1SA 2° posit.: 16-18 LH	Autres significations: en sandwich = bicolore inverse
Réponses: Texas 4° posit.: 10-13 LH	
Réponses: Texas	
INTERVENTIONS A SAUT : <b>FAIBLE MOYEN-FORT BICOLORE</b> Autres: 1♥3♣=♣♠, 1♥3♦=♦♠ Réponses: Naturelles, 2SA= relais	
INTERVENTION A 2SA: bicolore, les 2 moins chères Réponses: naturelles	
CUE-BID DIRECT Style: bicolore 5♥ et 5♠ sur 1♣ et 1♦; 4♥(♥) et 5♣ ou ♦ sur 1♥(♠) Réponses: naturelles	
DEFENSE CONTRE LE SA FORT contre=♦, 2♣=♥, 2♦=♠, 2♥(♠)=4♥(♠) et 5♣, 2SA=5♥-5♠ Réponses: rectification faible, 2SA forcing	
DEFENSE CONTRE LE SA FAIBLE contre = au moins 14 H; 2♣=♥, 2♦=♠, 2♥=4♥ et 5♣/♦, 2♠=4♠ et 5♣/♦, 2SA= 5♣-5♦	
DEFENSE CONTRE LES BARRAGES sur le 2 faible: naturel, bicolore à 4♣ et 4♦ Réponses en Texas au contre d'appel et à 2SA	
DEFENSE contre les ouvertures fortes de 1♣ ou 2♣ sur 1♣: Texas (de x à 1♠); 1SA, 2♣, 2♦ = bicolores CRM sur 2♣: Texas (de x à 2♠); 2SA unicolore ou bicolore quelc.	
DIVERS 1♣ - 1♥ 2♥ = naturel; 1♣ - 1♥ 2♣ = naturel; 1♦ - 1♥ 2♦ = 6♣ et 4♠	
ATTITUDE APRES UN CONTRE D'APPEL de L'ADVERSAIRE xx = relais (au moins 7H); autres enchères: non forcing; passe parfois punitif	

ENTAMES ET SIGNALISATION					
COULEUR <b>Pair-Impair</b> 4 <sup>e</sup> meill. <del>Encourageant</del> <del>Rusinow</del> AUTRES:					
SA <b>Pair-Impair</b> 4 <sup>e</sup> meill. <del>Encourageant</del> <del>Rusinow</del> AUTRES:					
ATTAQUE AU COURS DU JEU <b>Pair-Impair, petit encourageant</b>					
RENFORCEZ VOS ENTAMES A SANS-ATOUT					
Soulignez les entames différentes à la couleur					
AR	<u>RD</u>	DV	V10	10x	<u>xx</u>
<u>AR</u> x	<u>RD</u> x	DVx	V10x	109	<u>xx</u> <u>x</u>
<u>AR</u> Vx	<u>RD</u> xx	DV109	V1098	109x	<u>xx</u> <u>xx</u>
<u>AR</u> V10x	<u>RD</u> Vx	<u>RD</u> 10x	RV109	98x	<u>xxx</u> <u>xx</u>
<u>AD</u> Vx	RV10x	RD109x	R1098		<u>xx</u> <u>xxxx</u>
<u>AV</u> x	Rxx	Dxx	Vxx	10xx	
RVxx	Rxx	Dxx	Vxx	10xx	
Rxxx	Rxxx	D109x	Vxxx	10xxx	
SIGNALISATION EN FOURNISSANT OU EN DEFAUSSANT					
1 = nombre impair de cartes    2 = nombre pair de cartes D = décourageant (refus)    E = encourageant (appel) S = appel de préférence					
CARTES	HAUTE	BASSE	IMPAIRE	PAIRE	
Entame du partenaire	2 E	1 D			
Couleur du déclarant	2	1			
En défaussant			E	S	
SIGNALISATION A L'ATOUT			AUTRES SIGNALISATIONS		
Impair-pair			Appel de Smith à SA		
REMARQUES IMPORTANTES NON INDIQUEES AILLEURS					
à SA: appel (avec des petites), sur l'entame de A ou D, pair-impair, sur entame du R					

CARTE DE CONVENTIONS FFB	
	
Michel CLARET    Jean-Pierre ROCAFORT	
RESUME DU SYSTEME	
PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL	
<b>MAJEURE D'ABORD</b>	
Système <b>artificiel</b> à base de <b>relais</b> L'ouverture annonce, en priorité, la longueur des ♠ et des ♥	
1♣ promet 4♠ (éventuellement 3 dans une ouverture forte) 1SA promet 5♥	
RAPPEL DES OUVERTURES FORTES (autres que 1SA et 2SA)	
2♣ = au moins 4♥, au moins 19 DH 2♦ = pas de majeure 5 <sup>e</sup> , au moins 22 DH	
Ouvertures de BARRAGE (indiquer d'abord les ouvertures artificielles) 3♥♦♠, 4♣♦♥♠ = barrages dans la couleur énoncée 3SA = 7♣ ou 7♦ maîtres, sans rien à côté	
OUVERTURE DE 1SA ET 2SA	
1SA = 13-18 DH avec 5 cartes à ♥ 2SA = 17-18 DH, avec 6 cartes à ♣	
CONTRES NEGATIFS, ARTIFICIELS et SPECIAUX	
- Contres négatifs jusqu'à 2♦, sur les enchères à saut et sur les fits adverses - Contre relais si l'intervention est ≤ relais normal - Passe force l'ouvreur à contrer quand le contre serait relais et que le répondant a déjà donné un signe de force.	
Lightner Contre décourageant du cue-bid adverse	

OUVERTURE	cocher si artificiel	nombre mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRE NEGATIF JUSQU'À	REPONSES (ainsi que les modifications après intervention)	SUITE DES ENCHERES	CHANGEMENTS APRES INTERVENTION ET PASSE
1♣	X		Forcing, illimité, au moins 3♠, 4♠ exactement si ≤ 18 DH	4♥	1♦ = relais indéterminé 1♥ = 4♥ 0-11 DH 1♠ = 4♠ 0-8 DH 1SA = 9-11 H régulier et 4♥ 2♣♦♥ = 6 cartes, faible	Annonce possible d'un canapé L'ouvreur décrit sa main en réponse à des relais	2♣♦♥ = 6 cartes, 10-13 DH, si intervention Texas après intervention (à partir de 2SA ou du cue-bid)
1♦	X		13-22 DH, sans majeure 5 <sup>e</sup> ; enchère poubelle à base de mineure(s), rarement 4♥ ou 4♠	4♥	1♥ = relais indéterminé 1♠ = 5♠, 1-11 DH 1SA = 9-11 H, régulier 2♣♦ = 5 cartes, 7-10 DH 2♥♠ = 6 cartes, faible	séquences relais fréquentes	2♥♠ = 6 cartes, 10-13 DH, si intervention Texas après intervention (à partir de 2SA ou du cue-bid)
1♥		4	4♥ au moins, 11-20 DH	4♦	1♠ = relais indéterminé 1SA = 9-11 H, régulier 2♣♦♠ = 6 cartes, non forcing	canapé possible séquences relais fréquentes	2♣♦♠ = 6 cartes, 10-13 DH, si intervention Texas après intervention (à partir de 2SA ou du cue-bid)
1♠		4	presque toujours 5♠, 11-18 DH	2♦	1SA = 9-11 H, régulier 2♣ = relais, main intéressante 2♦♥ = 6 cartes, non forcing	séquences relais fréquentes	2♣♦♥ = 6 cartes, 10-13 DH, si intervention Texas après intervention (à partir de 2SA)
1SA	X		5♥ exactement, 13-18 DH, moins de 4♠	2♦	2♣ = relais, main intéressante 2♦♥♠ = naturel, faible	séquences relais fréquentes	Texas après intervention (à partir de 2SA)
2♣	X		4♥ au moins, 19 DH au moins, moins de 4♠	2♦	2♦ = relais indéterminé 2♠, 3♣♦ = naturel, faible	canapé possible séquences relais fréquentes	
2♦	X		au moins 22 DH, sans majeure 5 <sup>e</sup> à base de mineure(s)	2♥	2♥ = relais indéterminé 2♠, 3♣♦♥ = naturel, très faible	séquences relais fréquentes	
2♥		6	15-18 DH, moins de 4♠	2♠	2♠ = relais, fort	séquences relais fréquentes	
2♠		6	15-18 DH		2SA = relais, forcing manche	séquences relais fréquentes	
2SA	X		6♣, 17-18 DH, 2-3♥, 2-3♠	3♦	3♦ = relais, fort	séquences relais fréquentes	
3♣		6	6♣, 15-16 DH, 2-3♥, 2-3♠	3♦	3♦ = relais, fort	séquences relais fréquentes	
3♦♥♠		6	barrage classique		4X = asking-bid (sauf 3♠ 4♥)		
3SA	X		ARDV 7 <sup>e</sup> à ♣ ou ♦		4♦ = demande d'annonce de contrôles	<b>ENCHERES DE CHELEM ET CONVENTIONS</b>	
4♣♦♥♠		7	barrage classique		4♦ ou 5X = asking-bid	<p><b>Blackwood:</b> 1<sup>er</sup> relais après description de la répartition de l'ouvreur (souvent 4♣); réponses 30-41-2 les relais suivants interrogent sur les R, D, V...</p> <p><b>Demande de contrôle</b> possible dans une couleur déterminée; réponses: NON - OUI</p>	

# DEFENSE (proposée) contre la MAJEURE D'ABORD

les ⊗ indiquent des choix à faire

<p>1♣ = au moins 3♠ (4 en général, sauf main forte)</p>	<p>x = appel, court à ♠                  1♦, 1♥... = naturel                  ⊗ 1♠ = naturel ?                  ou cue-bid (bicolore) ?</p>	<p>puis, en réponse à une intervention,                  ⊗ 1♠ = naturel ?                  ou cue-bid ?</p>
<p>1♦ = poubelle, limitée à 22 DH, rarement 4♥ ou 4♠</p>	<p>x = appel, au moins 4-3 en majeure                  1♥, 1♠, 1SA, 2♣... = naturel                  ⊗ 2♦ = cue-bid, comme en naturel (par exemple 5♠ 5♥) ?                  ou naturel ?</p>	<p>puis ⊗ enchère à ♦ = cue-bid ?                  ou naturel ?</p>
<p>1♥, 1♠</p>	<p>RAS</p>	
<p>1SA = 5 cartes à ♥</p>	<p>x = appel, court à ♥                  2♣, 2♦ ... = naturel                  2♥ = cue-bid (bicolore, comme sur l'ouverture 1♥ naturelle)                  2SA = bicolore, comme sur l'ouverture 1♥ naturelle</p>	
<p>2♣ = fort avec 4♥</p>	<p>x = couleur à ♣                  2♥, 2SA = bicolore, comme sur une ouverture 1♥ naturelle</p>	
<p>2♦ = très fort à base de mineure(s)</p>	<p>⊗ x = couleur à ♦ ?                  ou des majeures ?</p>	
<p>2SA = bonne ouverture avec 6♣</p>	<p>⊗ x = fort, régulier ?                  ou tricolore, court à ♣ ?                  ⊗ 3♣ = tricolore, court à ♣ ?                  ou bicolore ?</p>	
<p>RELAIS</p>	<p>x promet la couleur contrée                  ⊗ exception à préciser ? : le contre d'un relais au niveau de 1, par un joueur qui n'a pas encore eu la parole, promet les couleurs autres que celles annoncées par l'adversaire                  1♣ - 1♦ x    1♦ - 1♥ x    1♥ - 1♠ x                  et peut-être aussi 1♠ - 2♣ x    et    1SA - 2♣ x</p>	

## FEUILLE COMPLEMENTAIRE



Michel CLARET Jean-Pierre ROCAFORT

## SEQUENCES RELAIS

Le répondant relaie systématiquement avec les mains fortes, et souvent avec les faibles, s'il ne peut pas faire autrement. Les relais ainsi ambigus sont:

1♣ 1♦      1♣ est forcing, 1♦ dénie seulement une main faible avec exactement 4♥ ou 4♠.

1♣ 1♦  
1♥ 1♠      1♥ est forcing et illimité. L'ouvreur peut avoir une main régulière ou un canapé avec 4 (parfois 3) ♠ et une autre couleur plus longue. L'ouvreur a, au moins, 2♥.

1♣ 1♦  
1♠ 1SA      L'ouvreur est limité à 20 DH mais le répondant peut être décidé à passer au prochain tour (canapé possible chez l'ouvreur).

1♦ 1♥      1♦ non forcing mais passe est très rare.  
1♥ dénie une main faible avec 5♠.

1♦ 1♥  
1♠ 1SA      1♠ non forcing; l'ouvreur a, au moins, 8 cartes entre ♣ et ♦ et le répondant peut être décidé à passer au tour suivant.

1♦ 1♥  
2♥ 2♠      comme le précédent mais l'ouvreur est fort: au moins 19 DH et 4♥ (et peut-être une mineure 5<sup>e</sup>).

1♦ 1♥      idem, ouvreur fort avec des mineures.  
2♠ 2SA

1♥ 1♠      1♥ non forcing, mais passe promet 3 cartes à ♥. L'ouvreur peut être régulier avec 4♥, canapé avec une mineure 5<sup>e</sup>, ou avoir 5♥ et 5♠, ou encore 6♥.

2♣ 2♦      2♣ est forcing et illimité (avec du ♥).

2♣ 2♦  
2♠ 2SA      2♠ est forcing. L'ouvreur a 4♥, une mineure 5<sup>e</sup> et 21-22 DH.

2♦ 2♥      2♦ est forcing et illimité.

2♦ 2♥  
2♠ 2SA      2♠ est forcing et illimité. L'ouvreur a les 2 mineures.

Relais franchement encourageants:

1♠ 2♣ et 1SA 2♣ promettent au moins un espoir de manche (c'est à dire de quoi jouer la manche en face de 16H)

## Evaluation en DH

DH = points H + points D

points D:

- chicane: 3
- singleton: 2

- doubleton: 1
- carte de longueur à partir de la 6<sup>e</sup>: 1

## OUVERTURES REGULIERES (zone 12-17)

1♣ : avec 4♠

1♥ : avec 4♥, sans 4♠

1♦ : sans majeure 4<sup>e</sup>

ENCHERES COMPETITIVES		ATTAQUES ET SIGNALISATION			CARTE DE CONVENTION FFB
<b>INTERVENTIONS</b> (Style, Réponses, 2/1, en réveil)		<b>CONVENTIONS D'ENTAMES</b>			
4+ cartes, canapé possible			Entame	Dans couleur partenaire	
		Couleur	Pair-Impair	Pair-Impair	
Réponses : 1/1 forcing, 2/1 non forcing, cue-bid fit de 3 cartes, Changements de couleur et cue-bid à saut fittés		Sans-Atout	Pair-Impair, petit prometteur	Pair-Impair	
		Au cours du jeu	Pair-Impair		
<b>INTERVENTIONS A 1SA</b> (2 <sup>ème</sup> , 4 <sup>ème</sup> , réponses, en réveil)		Autres : 10 et 9 Kantar			Nom Prénom IV
En 2 <sup>ème</sup> : 10/12 vert c. rouge – 12/15 vert c. vert – 15/18 rouge					SARGOS F-M.
Réponses naturelles, sans texas. Idem en 4 <sup>ème</sup>		<b>ENTAMES</b>			Nom Prénom IV
		Carte	Couleur	Sans-atout	KOEPEL Ph.
En réveil : 13/16		As	ARx ..., ARVx...	idem	<b>RESUME DU SYSTEME</b>
		Roi	AR, RD, RDx...	ARV10x, RD109x...	<b>PRINCIPES GENERAUX ET STYLE</b>
<b>INTERVENTIONS A SAUT</b> (style, réponses, SA inusuel)		Dame	DVx...	RDx, RDVx, RD10x	Maj. 5 <sup>ème</sup> – K 4 <sup>ème</sup>
2C, 2P faible à moyen vulnérable, terroriste (0/7h environ) non vul (voir CI ci-contre)		Valet	Vx, V10x...	V10(9)x	1SA variable ( 15/18 vul , 12/15 non-vul et en 4 <sup>ème</sup> )
2K naturel faible 2SA bic des moins chères		10	10x, 109x, RV10x	109x, A(R)V10x	2 maj. faible vul – terroriste non-vul (voir CI ci-dessous)
Autres : barrages naturels		9	9x, 98xx, R(D)109x	idem	2T : >20H, main régulière
<b>INT. PAR CUE-BID</b> (style, réponses, en réveil)		Grosse	pair		2K : forcing manche irrégulier
Cue-bid direct : courte, positif (exception : non-vul, après ouverture majeure : terroriste, voir annexe)		Petite	impair	encourageant	2SA : unicolore fort indéterminé
		<b>SIGNAUX PAR ORDRE DE PRIORITE</b>			
			Sur entame du partenaire	Couleur jouée par le déclarant	En défaussant
		Couleur : 1 <sup>er</sup>	P-I	P-I si nécessaire	Appel direct
<b>INT. SUR 1SA</b> (fort/faible, en réveil, réponses)		2 <sup>ème</sup>	Appel direct		inutile
Sur SA fort : naturel, 2T Landy, X punitif.		3 <sup>ème</sup>			
Sur SA faible : Texas, Landy, X >13		SA : 1 <sup>er</sup>	P-I		
		2 <sup>ème</sup>	Appel direct		
En réveil : -SA fort : Landy, naturel		3 <sup>ème</sup>			
- SA faible : Landy, Texas		Autre signalisation (y compris à l'atout)			
		A SA, petit appel sur A et D, petit prometteur en retour.			
<b>INT. SUR LES BARRAGES</b> (contre, cue-bid, sauts, SA)		Sur entame du partenaire : la 3 <sup>ème</sup> de xxxx			<b>CONVENTIONS SPECIALES POUVANT NECESSITER LA MISE AU POINT D'UNE DEFENSE</b>
Sur 2 faible : cue-bid= mineures, 4 mineure= bic min/maj		<b>CONTRES</b>			<b>Non-vulnérable, à l'ouverture et en intervention :</b>
Réponses après X : 2P, 3T/K/C faibles, 2SA 8/10		<b>CONTRE D'APPEL</b>			2C et 2P terroristes ; 0/7H, dénie 2 levées d'honneurs
		Standard, si fort, pas forcément court dans l'ouverture (ex : non-vulnérable, peut correspondre à une intervention à 1SA)			1) 2C= 0/7H, 5P ou +, ou bicolore sans P
<b>SUR LES OUVERTURES FORTES ARTIFICIELLES</b>					Réponses libres : 2P : main forte, avec au moins 2P,
Sur 1T fort : X du T, 2T appel					2SA Proposition de manche ; autres naturelles
					Réponses après X : passe agréée les C, 2P préférence pour les moins chères (P/T) , 2SA préf pour les mineures, XX préf K ;
					Autres naturelles et psychics économiques (2P,2SA) possibles
					2) 2P= 0/7H, bicolore avec 4+P ou unicolore sans P
					Réponses libres : 2SA main forte avec 4P ou très forte, 3T non forcing, pour rectification éventuelle dans la plus longue,
					autres naturelles
					Réponses après X : passe agréée les P, 2SA préférence pour les moins chères (T/K), XX préf pour les C, autres naturelles et
					Psychics économiques (2SA) possibles
<b>ATTITUDE APRES UN CONTRE D'APPEL ADVERSE</b>		<b>CONTRES, SURCONTRES ARTIFICIELS OU SPECIAUX</b>			<b>REMARQUES IMPORTANTES NE FIGURANT PAS AILLEURS</b>
XX fort, passe : 0/11, couleur 5 cartes		Contres négatifs : -sur ouverture mineure : de 1T à 4K appel majeure(s) - sur ouverture majeure : de 2T à 4K : appel majeure restante			1 <sup>er</sup> saut en réponse à l'ouverture toujours faible
		Autres punitifs optionnels			
					Psychiques :



Systeme d'enchères de la paire **ROTENBERG/BELLOSTA** (Equipe **BELLOSTA**) :

## LE TREFLE DES VIOLETTES

### CE SYSTEME JOUE UNIQUEMENT EN POSITION NON-VULNERABLE (VULNERABLE = MAJEURE 5<sup>ème</sup> classique)

#### Ouvertures

Passe = 12 – 19 HL toutes distributions

1 ♣ = 20 HL et +

1 ♦ = 0-7 HL toutes distributions (\*) -8H- si 4333 -

1 ♥ = 8-11 HL avec 4 cartes à ♥ et peut-être 4 cartes à ♠

1 ♠ = 8 –11 HL et 4 cartes à ♠ sans 4 cartes à ♥

1 SA = 8 – 11 HL sans majeure 4<sup>ème</sup> et sans bicolore mineur 5/5. Peut être irrégulier.

2 ♣ = 8-11 HL avec 5/4 majeur au moins

2 ♦ = 8-11 HL multicolore (2 majeur faible)

2 ♥ = 8-11 HL 5 cartes à ♥ et 4 cartes au moins dans une mineure

2 ♠ = 8-11 HL 5 cartes à ♠ et 4 cartes au moins dans une mineure

2 SA = 8 –11 HL / bicolore mineur

3 ♣/♦/♥/♠ = 8-11 HL - barrage constructif (belle couleur)

#### Principes des ouvertures par zone de points et principales réponses

##### 1. 0-7 HL (\*)

1 ♦ = Toutes distributions.

Le répondant agit alors en connaissance de cause et dans le style majeure 5<sup>ème</sup> :

Passe = 0-17 HL (sans espoir de manche)

1 M = 5 cartes et non forcing

2 ♣/♦ = 2 FI/FM

1SA = 15+ à 19- HL et peut être irrégulier

2SA = 19+ à 21 HL

##### 2. 8-11 HL

2.1. Avec 1 majeure 6<sup>ème</sup>: 2♦ faible à ♥ ou à ♠ (relais fort à 2 SA)

2.2. Avec 5-4 majeur : 2♣ (relais fort à 2 SA)

2.3. Avec un 5-4 majeur/mineur : 2♥/2♠

2.4. Avec 1 ou 2 majeures 4<sup>ème</sup>: 1♥/♠ ; suite naturelle en canapé

2.5. Sans majeure 4<sup>ème</sup>: 1SA

Suite : 2♣ = Stayman pour les majeures 3<sup>o</sup> non-forcing

2♦ = Stayman pour les majeures 3<sup>o</sup> forcing

2♠ = Naturel ; NF

3♥/♠ = Naturel ; Forcing

2 SA = Proposition barrage mineur

3♣/♦ = Barrage

2.6. Bicolore mineur : 2SA

##### 3. 12-19 HL : PASSE (Toutes distributions)

- Relais à 1♣ avec au moins 5 HL et l'ouvreur poursuit en Majeure 5<sup>o</sup> (mineure inconnue).
- Avec une couleur 5<sup>ème</sup> et un jeu de manche ou très faible (< 5H), le répondant annonce directement sa couleur. Si il reparle ensuite, la séquence devient forcing de manche.
- Les jumps du répondant en 1<sup>ère</sup> enchère sont faibles (couleur 6<sup>ème</sup> dans la zone du 2 faible)

##### 4. 20 HL et + : 1♣

Le répondant annonce artificiellement son nombre de points par paliers : 1♦=0-4H, 1♥=5-8H, 1♠=9-11H, 1SA=12H et + ; Suite des enchères naturelle.

# SYSTEME SHA « ROTENBERG-BELLOSTA »

## TREFLE DES VIOLETTES

**Ne se joue qu'en position NON VULNERABLE**

**L'ouverture** : zones : 0-7 ; 8-11 ; 12-19 ; 20 et +

0-7 HL : 1♦ = Toutes distributions (peut-être 8HL si 4-3-3-3)

8-11 HL : Ouverture en « Majeure 4 »

1♥ = 4 cartes ou + (au moins)

1♠ = 4 cartes ou + (au moins)

1SA = Pas de Maj.4°

2♣ = 5-4 Majeur (au moins)

2♦ = 2 faible à ♥ ou à ♠

2♥ = 5 cartes + une mineure 4° (au moins)

2♠ = 5 cartes + une mineure 4° (au moins)

2SA = Bicolore mineur

12-19 HL : PASSE

20 et + : 1♣

### Les réponses à l'ouverture et principaux développements :

#### 1- Après ouverture de 1♦

PASSE = 0-17 toutes distributions

1♥/♠ = Ouverture Majeure 5° (très rarement 4° mais l'ouvreur ne le sait pas)

1SA = 16-19 (peut-être irrégulier mais l'ouvreur ne le sait pas)

2♣ = Fort Indéterminé

2♦ = Forcing Manche

2SA = 20 21 (peut-être irrégulier mais l'ouvreur ne le sait pas)

Autres = Barrages

#### 2- Après ouverture de 1♥/♠

Tous les jumps sont naturels et faibles

Tous les fits sont « non-forcing »

Les autres enchères sont naturelles et forcing (2♣ peut être dans 3 cartes comme en SEF)

Après 1M-2T, 2M' montre 5cartes M et main maxi

### 3- Après ouverture de 1 SA

2♣ = Stayman « limite » pour annoncer les points et les majeures 3<sup>ème</sup> !

2♦ = Stayman « forcing manche » pour annoncer les majeures 3<sup>ème</sup> !

2SA = Les mineures sans notion de force

Autres = Naturel non forcing

#### *Défense contre action adverse :*

Après « Contre », « XX » = « sauvons en mineures »

Reste = classique (comme SA fort)

### 4- Après ouverture de 1♣

Réponses par palier en fonction des points H :

0-4 : 1♦

5-8 : 1♥

9-11 : 1♠

12 et + : 1SA

Enchères au palier de 2 rarissimes : très belle couleur 6° avec espoir de chelem

#### *Suite de la séquence :*

Naturel et :

Forcing 1 Tour après réponses par 1♦

Forcing Manche après réponses par 1♥ ou 1♠

Forcing Chelem après réponses par 1SA ou +

#### *Défense contre action adverse :*

Après « Contre », 1♦ , 1♥ = réponses par paliers décalés

Après 1♠ ou + = « Contre » d'appel, reste naturel

### 5- Après ouverture de 2♣

Les enchères en Majeure sont naturelles et non-forcing

2SA = relais forcing (comme dans le Multi)

2♦ demande de nommer la Maj. 5° (Aucune notion de force)

3/4♣ = Pour jouer dans la Maj. 5°

3/4♦ = **Naturel**, barrage

**Défense contre action adverse :**

Après « Contre », XX = SOS , « Passé » = Forcing « XX » (envie de les punir) et tout le reste = naturel

**6- Après ouverture de « Passé »**

**Réponse la plus fréquente : 1♣ (5HL et +)**

Enchère « fourre-tout » qui va lancer les développements classiques en SEF.

1SA = 16-18 régulier (suite classique Stayman et Texas)

1♦, 1♥, 1♠ = Naturel 5 cartes ou + et : **soit** Forcing Manche, **soit** moins de 6HL. Forcing 1 tour.

2♣ = Naturel. 6 belles cartes, Forcing Manche.

2♦, 2♥, 2♠ = Non Forcing, Naturel

**Suite de la séquence :** On revient très vite au SEF (dès la 1° enchère en général)

1♦ = « J'aurais ouvert de « 1m » en SEF » (seule différence : on ne connaît pas la mineure)

1♥, 1♠ = SEF

1SA = SEF

2♣ = 5-5 mineur (1° ou 2° zone)

2♦ = 5-5 mineur (3° zone)

2♥, 2♠ = Naturel, 6 cartes, 1° zone

2SA = 19 HL régulier (suite Stayman, Texas)

3x = 7 cartes, 1° zone

**Défense contre action adverse :**

A étudier en fonction des conventions adverses concernant la défense contre le **TdV**.

Ce que nous avons le plus fréquemment rencontré :

**1♣ = contre d'appel**, alors :

« Contre » = équivalent du XX (envie de les punir)

1♦ = Texas ♥ (5 cartes)

1♥ = Texas ♠ (5 cartes)

1♠ = Bic. Mineur (sans notion de force)

1SA, 2♣, 2♦ = Naturel (comme en SEF)

**Autres interventions** = Naturel

Enchères naturelles comme en SEF (sauf sur 1♦ où « X » et 1♥ ; sont Texas respect. ♥ et ♠)

## CONVENTIONS INHABITUELLES RENOUARD-IZISEL

### 1) L'OUVERTURE DE 1 TRÈFLE

-11/21 POINTS au moins 2 trèfles

#### Développements spéciaux

1 trèfle-1 carreau = relais  
1 trèfle-1 cœur ou 1 pique = au moins 5 cartes  
1 trèfle-2 trèfles = fit forcing  
1 trèfle- 2carreaux ou 2 cœurs = TEXAS  
1 trèfle-2 piques = 11 points et plus  
1 trèfle- 2SA forcing de manche  
1 trèfle-3 trèfles = fit barrage  
1 trèfle- 3 à la couleur barrage 7<sup>e</sup>

### -2) L'OUVERTURE DE 1 CARREAU

11-21 POINTS au moins 4 beaux carreaux

#### Développements spéciaux

1 carreau- 2carreaux ou 2 cœurs = TEXAS  
1 carreau-2 piques = 11 points et plus  
1 carreau- 2SA forcing de manche  
1carreau-3 carreaux = fit barrage  
1 trèfle- 3 à la couleur barrage 7<sup>e</sup>

### -3) L'OUVERTURE DE 1 CŒUR

11-21 POINTS AU MOINS 5 CŒURS OU 4 COEURS ET  
4 PIQUES 10/13 POINTS

### -4) L'OUVERTURE DE 1 PIQUE

11-21 POINTS AU MOINS 5 PIQUES OU 4 PIQUES 10/13 POINTS

### -5) L'OUVERTURE DE 1 SANS ATOUT

MAIN RÉGULIÈRE 15 À 17 POINTS

### -6) L'OUVERTURE DE DEUX TRÈFLES

ALBARAN

**-7) L'OUVERTURE DE 2 CARREAUX**

MULTI

- 2 faible en majeure
- 2 fort mineure
- 22-23 points réguliers

**-8) DEUX CŒURS**

- OUVERTURE AVEC 4 CARTES À COEUR ET 7-11 POINTS + MINEURE AU MOINS 5<sup>ème</sup>

**-9) DEUX PIQUES**

- OUVERTURE AVEC 4 CARTES À PIQUE ET 7-11 POINTS + MINEURE AU MOINS 5<sup>ème</sup>

**-10) BARRAGES**

- OUVERTURES DE BARRAGE CLASSIQUES À 3 CŒURS 3 PIQUES
- 3 TREFLES ET 3 CARREAUX = BARRAGE CLASSIQUE OU UNICOLORE 6<sup>E</sup> 9/11 POINTS
- 3 SANS ATOUT UNICOLORE MINEURE 8<sup>E</sup>
- 4 TREFLES = BEAU BARRAGE à CŒUR
- 4 CARREAUX = BEAU BARRAGE à PIQUE